



Lupa Frascati (calcio, Promozione), il dg D'Auria: "Amarezza per la Coppa, ora testa a domenica"

"Era uno dei due obiettivi stagionale e quindi è rimasto un po' di amaro in bocca per l'esito della partita – dice il direttore generale Tonino D'Auria – Questo è un organico quasi totalmente nuovo e quindi c'è bisogno di un po' di tempo per trovare la giusta amalgama tra i ragazzi, ma rimaniamo fiduciosi sulle qualità del gruppo e vogliamo fare un campionato di vertice. La sfida di domenica scorsa è stata equilibrata: noi abbiamo costruito tre limpide occasioni da rete, loro hanno colpito una traversa e a pochi minuti dalla fine hanno sfruttato una nostra disattenzione difensiva sugli sviluppi di una palla inattiva, altrimenti la sfida si sarebbe decisa ai calci di rigore. Abbiamo affrontato un'altra squadra costruita per vincere e quindi è stato un test significativo da cui comunque abbiamo tratto indicazioni importanti. Infine voglio ringraziare il gruppo di tifosi organizzati che ci ha seguito e sostenuto per tutta la partita: invito loro e tutti gli appassionati di calcio di Frascati a venire a vedere l'esordio di campionato di domenica prossima contro la Vjs Velletri alle ore 11 sul nostro campo dell'Otto Settembre". I ragazzi di mister Angelo Grande faranno di tutto per cancellare immediatamente la delusione di Coppa: "Affrontiamo una squadra giovane che dobbiamo rispettare come tutte le avversarie di questo girone, ma c'è voglia di iniziare col piede giusto anche per lasciare alle spalle l'amarezza di domenica scorsa". La Lupa Frascati è stata inserita nel girone C della categoria e dovrà recitare un ruolo importante: "E' un raggruppamento molto difficile con sette o otto squadre che possono giocare per le prime posizioni, dal Tor Sapienza alla Vigor Perconti, dal

Torrenova al Nettuno e all'Ardea senza dimenticare il Formia e le altre pontine. Noi probabilmente inseriremo altri due elementi per completare l'organico, poi a dicembre vedremo se ci sarà bisogno di qualche ulteriore innesto" conclude D'Auria.

[Read More](#)
